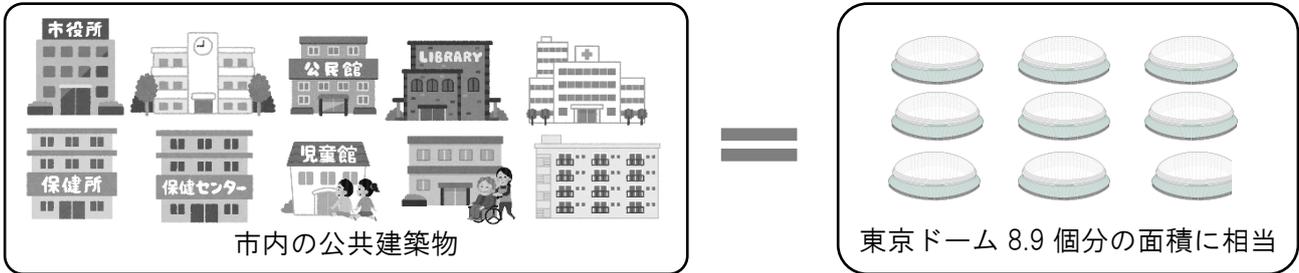


## 草加市の公共施設についてみんなで考えましょう

市内には、市役所や小中学校、図書館、コミュニティセンターなど、119の公共施設があります。その総面積は419,961㎡で、東京ドーム8.9個分の広さがあります。



公共施設はいわゆるハコモノ施設だけではありません。道路や橋なども市が保有する公共施設です。

市内のこうした公共施設は、草加松原団地などが整備され、本市の人口が急速に増加した1970年代に整備されたものが多く、今後いっせいに建て替えなどが必要になってきます。

草加市の財政状況は年々厳しさを増しています。草加市の人口は、今後徐々に減少していくと想定されますが、人口が減ることでさらに税収が減っていきます。

草加市の公共施設は、今、大きな曲がり角にきています。ここでは将来の市内の公共施設のあり方を考える上で参考になるデータをみなさんにお示しします。

## 2020年をピークに人口が減り始め、少子高齢化が進みます

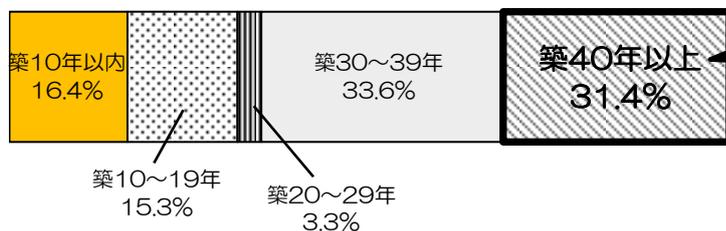


40年後には、総人口は約20%減少し、一方で65歳以上の高年者は22%増加するものと見込まれます。

人口が減少するという事は、税収も減っていくことになります。

## 公共施設の老朽化が進んでいます

### 公共施設の建築年数



市内の公共施設の約3割は建ててから40年を超えており、老朽化が進んでいます。

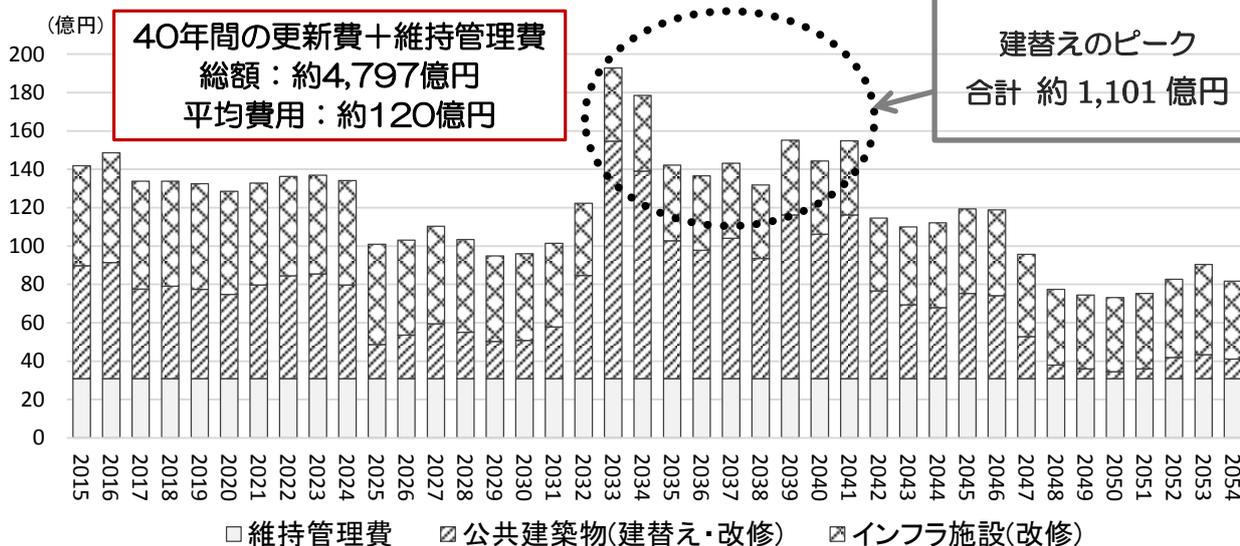
### 公共施設の耐震化



旧耐震基準（昭和56年以前）で建てられた公共施設で、耐震補強が実施されていないものが全体の10%を占めています。

## 公共施設をすべて維持することができない？

### 公共建築物・インフラ施設の維持管理・更新費用の将来推計



今ある公共施設のすべてを適切に維持管理・更新するためには、今後40年間で約4,800億円、年間約120億円が必要となりますが、すべての金額を賄うことは難しい状況です。

## 草加市公共施設等総合管理計画における基本方針（概要）

昨年度、市の考え方をまとめ作成した「草加市公共施設等総合管理計画」では、ハコモノに加え、市民生活に直結する道路や橋などのインフラを含め、それらを維持・更新することを前提としつつ、市民の生活利便を維持・向上するために以下のような基本方針を設定しています。

### 保有総量の適正化 ～公共施設の「量」を見直す～

#### 公共建築物の保有総量の適正化

公共施設の中には、いつもいっぱいご予約が取れない施設がある一方、あまり使われていない施設（機能）もあります。あまり使われていない施設（機能）については積極的に集約・複合化や廃止をすすめ、公共施設の総量を適正な量にしていきます。

#### 新たな公共建築物の建設は既存施設のスクラップ&ビルドを条件

新たな公共施設をつくる場合、同じような施設や似た機能を持つ施設が近くにあれば、それらを複数廃止(スクラップ)して、新たな1つの施設を建設(ビルド)することなどにより、総量を適正な量にしていきます。

### 施設重視から機能重視への転換 ～公共施設の「質」を見直す～

#### 公共サービス内容の吟味と民間サービスの活用

市が公共施設等を通して直接担うべき公共サービスの水準を明確にしつつ、施設の利用料についても見直し、市民の負担を公平にします。

また、民間で提供可能なサービスは民間に委ね、さらなる官民連携を検討します。

#### 「1施設・1機能」の縦割型サービスからの脱却

必要な公共サービスについては、機能の維持を最優先に考え、施設や機能の集約・複合化による「1施設・多機能」を積極的に導入します。それにより、施設を合理的に利用できるようにしていき、公共サービスの質を向上させます。

#### フルセット配置から地域特性に応じた配置へ

コミュニティブロックごとにまったく同じように公共施設等を配置する「フルセット配置」ではなく、それぞれの地区のニーズを踏まえて必要な機能を整理し、地区ごとに使いやすい公共施設の配置や地区の拠点づくりを目指します。

また、行政によるサービスの提供だけでなく、地域住民や民間事業者によるサービス提供も視野に入れ、地域特性に応じた公共施設の再編をすすめます。

#### 市民協働による公共施設等のあり方の検討

地区における公共施設等の問題は、単に公共サービスを提供する行政とサービスを受ける住民という一方通行の関係だけでなく、施設を利用してどのように地区の魅力や付加価値を高めていくという自治のあり方、地区の未来のあり方の問題でもあります。

市民や地域の主体的な自治（地域経営）を行政がバックアップするという役割分担を打ち立てることが、これからの公共施設等のあり方を検討する上で非常に重要な鍵となります。